

## ATARI-GO (mode d'emploi)

(voir la règle de l'atari-go dans le document FFG joint)

### AVEC DES ENFANTS N'AYANT JAMAIS JOUÉ AU GO

#### Apprendre à :

- poser une pierre sur une intersection
- jouer à tour de rôle (c'est noir qui commence)
- ne pas déplacer les pierres !
- capturer une pierre (ne pas oublier de retirer la pierre capturée)

#### Pour jouer une partie d'atari-go :

- Fixer la règle (pour commencer : le premier qui capture une pierre a gagné)
- Commencer la partie (les deux joueurs disent : « bonne partie »)
- Dès que la partie est finie (une pierre a été capturée), on dit « merci pour la partie »

#### Après quelques parties :

- Augmenter peu à peu le nombre de pierres à capturer : 3 pierres, 5 pierres, 7 pierres...
- Ne pas oublier d'enlever les pierres capturées
- Ne pas oublier de dire « bonne partie » et « merci pour la partie »

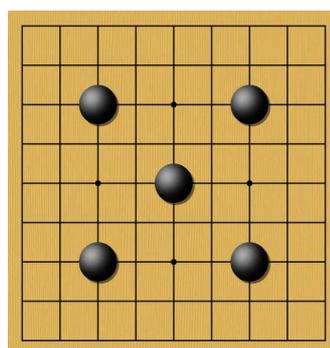
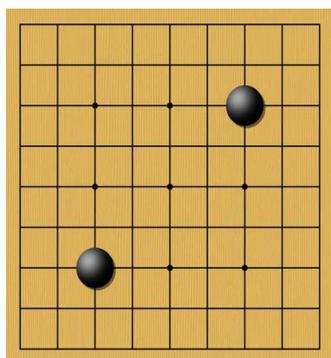
### AVEC DES ENFANTS SACHANT DÉJÀ JOUER

#### Quelques recommandations :

- S'assurer que la règle (capture d'une pierre, ou de trois, ou de cinq...) est donnée avant le début de la partie
- Faire attention à la politesse : « bonne partie ! », « merci pour la partie ! »
- Intervenir s'ils oublient d'enlever des pierres capturées
- Les faire changer de partenaires autant que possible
- Les faire jouer alternativement avec blanc et avec noir
- Faire respecter le calme, car le jeu de go nécessite de l'observation et de la concentration

Lorsqu'il y a une **différence de niveau** entre deux joueurs (l'un gagne systématiquement contre l'autre) :

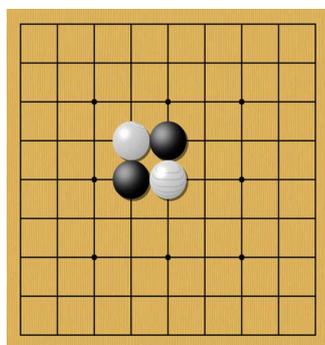
- On peut mettre des pierres d'avance (de deux à cinq) pour le joueur le plus faible, qui prend les noirs



## ATARI-GO (mode d'emploi - suite)

### POUR LE FUN

- On peut commencer la partie avec la « **position du panda** » déjà en place :



- Il peut alors y avoir des captures très rapidement !
- Là aussi on peut fixer le nombre de pierres à capturer : une seule, ou trois, ou cinq, ou plus

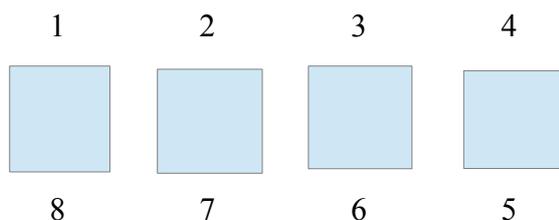
### JOUER EN ÉQUIPE

- On peut jouer à plusieurs (par exemple deux équipes de quatre joueurs)
- Le joueur 1 de l'équipe noire joue en premier, puis le joueur 1 de l'équipe blanche, puis le joueur 2 de l'équipe noire et ainsi de suite...
- Quand une équipe est formée d'une fille et d'un garçon, on appelle cela le « pair-go » : il existe des compétitions internationales de pair-go, au plus haut niveau

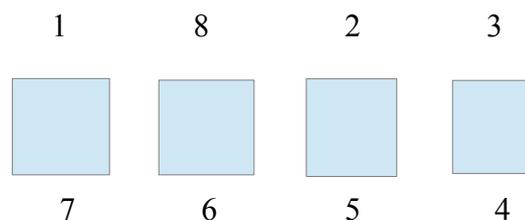
### ORGANISER UN PETIT TOURNOI

- Fixer la règle (capture d'une pierre, ou de trois pierres, ou de cinq pierres...)
- Poser la position du panda
- Après chaque partie, faire une rotation entre les joueurs (exemple ici avec 8 joueurs)

Première partie



Deuxième partie



## **APTITUDES QUE LE JEU DE GO DÉVELOPPE :**

- sens de l'observation et concentration
- réflexion et mémoire
- créativité
- analyse et synthèse
- esprit de décision et de responsabilisation de ses choix
- respect des règles et apprentissage des codes sociaux
- apprentissage du partage et de la négociation
- bonne maîtrise de soi
- volonté de vaincre et de se surpasser
- construction de la personnalité
- capacité de se mettre « à la place de l'autre »
- capacité de traitement de l'information
- développement des compétences méthodologiques et investigatrices
- contribution à la construction des concepts espace-temps
- développement du sens critique
- apprentissage de la résilience, accepter la défaite pour mieux rebondir et progresser

**Très joué dans les pays asiatiques, le jeu de go y est reconnu comme un excellent outil éducatif. Ses règles très simples le rendent accessible à tous les enfants, dès le plus jeune âge.**



A l'école Bizanet

## POUR ALLER PLUS LOIN

### LES RENCONTRES INTER-ÉCOLES

- Elles ont souvent lieu en fin d'année scolaire à l'Hôtel de Ville de Grenoble
- Elles rassemblent jusqu'à 150 enfants d'une vingtaine d'écoles
- Les enfants y jouent par équipes de trois
- Elles sont le meilleur moment de cette activité périscolaire !



### L'ÉCOLE DE GO DE GRENOBLE

- Pour les jeunes de 6 à 18 ans
- Une trentaine de jeunes y sont formés chaque année
- En 2019, une jeune de l'École de Go a été consacrée championne d'Europe
- L'École de Go de Grenoble existe depuis 2007



Le groupe intermédiaire de l'École de Go

## LE CLUB DE GO DE GRENOBLE

- Fondé en 1973
- Ouvert à tous les joueurs quel que soit leur niveau (de débutant à 8 dan)
- L'un des clubs les plus dynamiques en France et en Europe
- Organise de nombreux stages, tournois, rencontres amicales...
- <https://grenoble.jeudego.org>

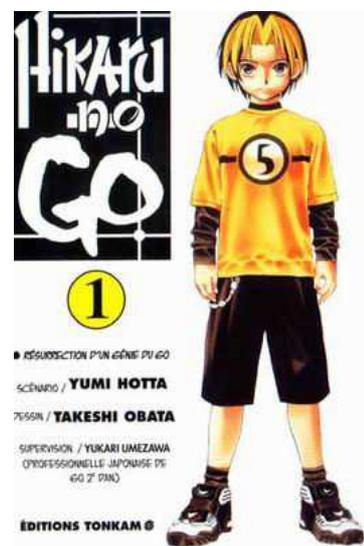
## TOURNOI INTERNATIONAL DE GO DE GRENOBLE (TIGGRE)

- L'un des plus grands tournois en Europe
- Ouvert à tous, même aux débutants
- Tournoi TIGGROU pour les enfants du périscolaire
- <https://tiggre-elliecup.jeudego.org/>



## UN TRÈS BEAU MANGA : HIKARU NO GO

- Le manga raconte le parcours initiatique d'un jeune Japonais qui découvre le jeu de go un peu par hasard et se retrouve entraîné vers la vie d'un professionnel de go.
- L'animé a également rencontré un très grand succès
- <https://www.youtube.com/watch?v=NaV-aD-KAjE>



## UN LIVRE : LE LANGAGE DES PIERRES

- Écrit par Motoki Noguchi
- Un très bon livre pour débiter