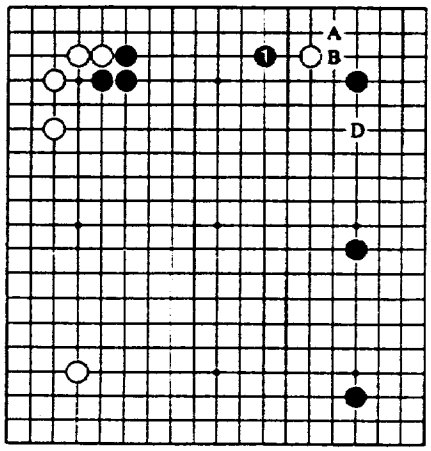
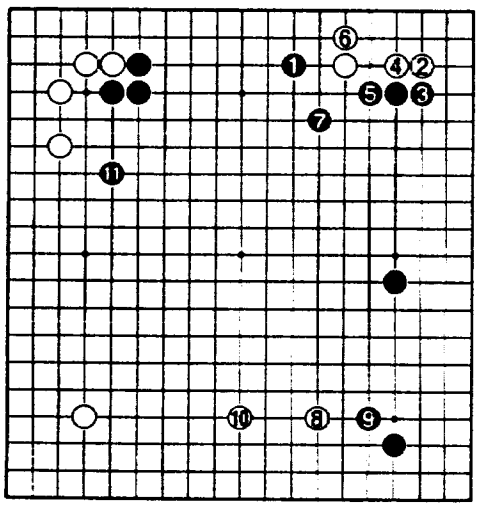
SOLUTION DU JEU-CONCOURS IGO-KENKYU 93-2

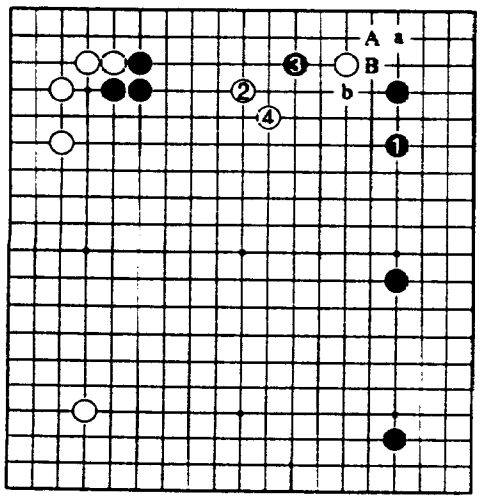
1. Début de partie



Bonne réponse : C = 10 points
A = 6 pts ; B = 4 pts ; D = 8 pts

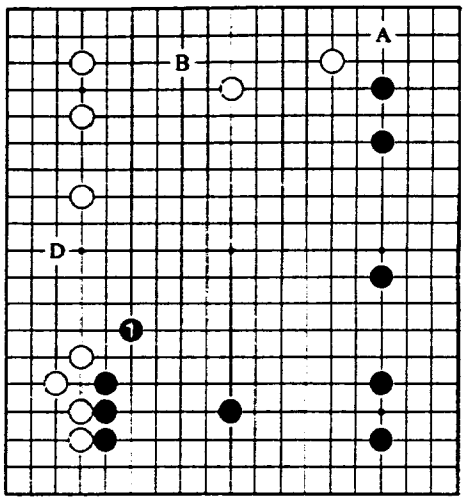


Le développement qui suit est idéal pour noir.

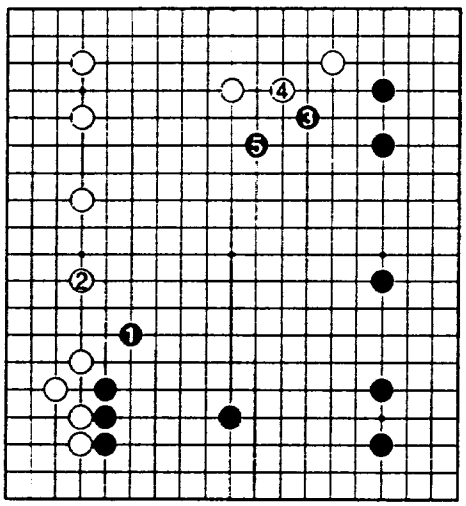


Noir 1 prend ici de gros risques. B2 et B4 attaquent 3 pierres. Si N1 en «a», B2. Si N1 en B, Bb, N1, B2.

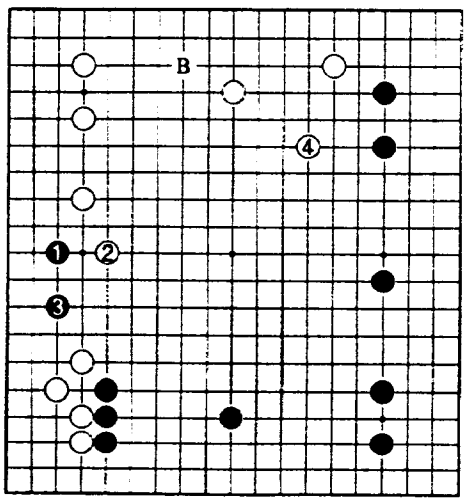
2. Début de partie



Bonne réponse : C = 10 points
A = 6 pts ; B = 4 pts ; D = 8 pts

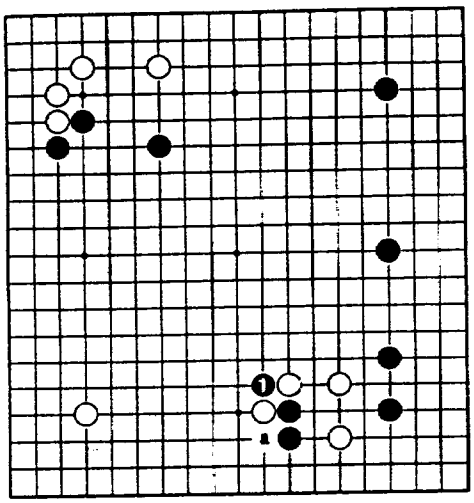


Noir construit une zone gigantesque.

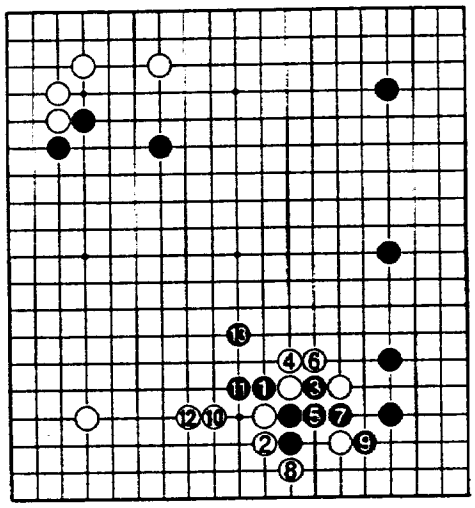


Si N1, c'est blanc qui saisit sa chance de faire un *moyo*. Si N1 en B, il ne pense qu'à se battre et adieu le *moyo* !

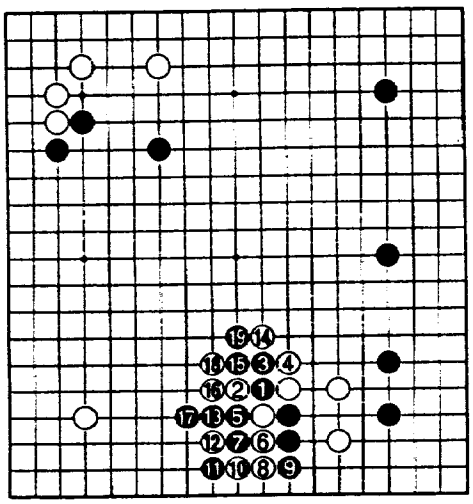
3. Début de partie.



Bonne réponse
Grâce aux briseurs de *shicho* du coin NO, on peut couper en N1.
Si N1 en «a» : 8 points.

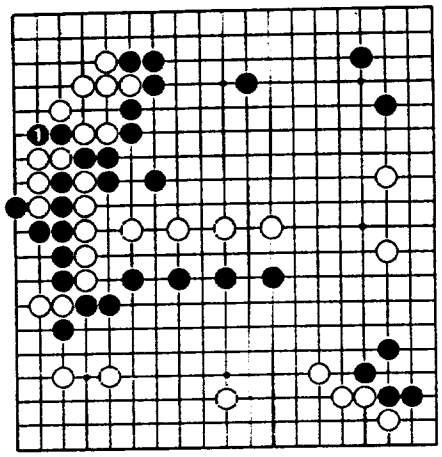


Après N9, blanc ne peut pas prendre la pierre N1 en *shicho*. Noir a une excellente position.

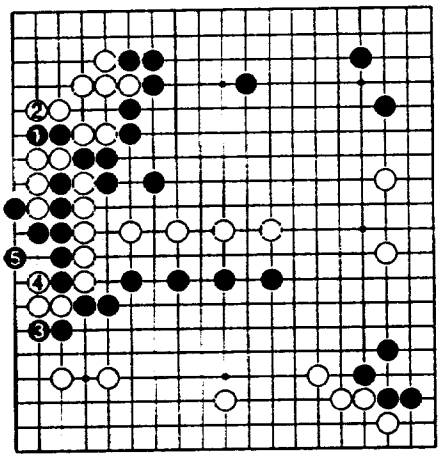


Variante «dure». Blanc veut essayer le tout pour le tout, mais encore une fois ne peut pas prendre les pierres noires en *shicho*.

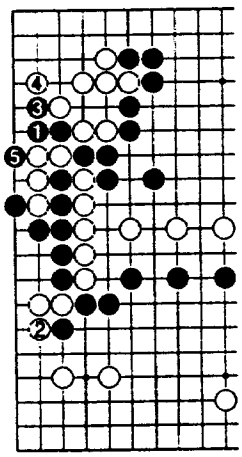
4. Milieu de partie



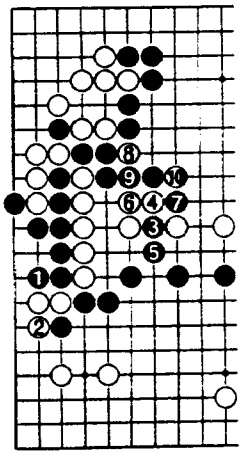
Bonne réponse : 10 points
Noir 1 est une pierre de sacrifice qui fait gagner une liberté au groupe noir.



Si blanc 2 prend les deux pierres, noir gagne le combat sur le bord.



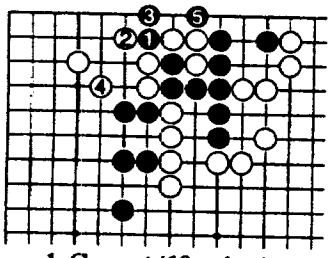
Variante
Si B2, noir prend quatre pierres.



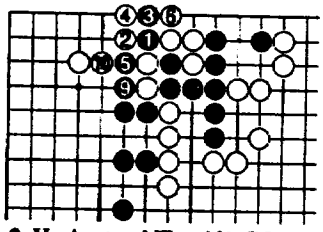
Variante
Si N1 ici, noir perd le combat.

PARTICIPEZ AU JEU-CONCOURS
IGO-KENKYU
Un lot récompensera les réponses sans faute !

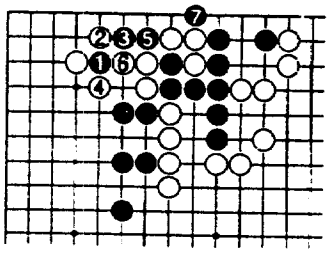
5. TESUJI



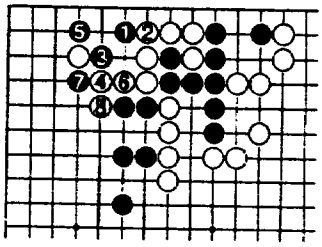
1. Correct (10 points)
Si B2, N3 est correct. Si B4, noir prend 3 pierres et vit.



2. Variante : N7 en N1, B8 en N3, N11 prend 2 pierres.
Si blanc résiste, il doit subir le *shibori* et ne peut pas connecter ses 2 pierres après N9.

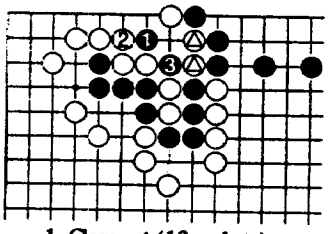


3. Moins bon
Avec N1, noir peut vivre, mais blanc est plus fort dans le coin que dans le dia. 1 (8 pts).

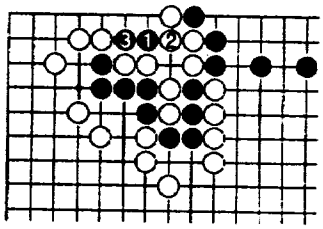


4. Mauvais
N1 en *nozoki* n'est pas une bonne idée : noir vit dans le coin mais perd tout le reste.

6. TESUJI

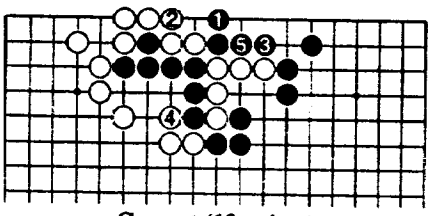


1. Correct (10 points)
Si B2, N3 prend 2 pierres (BΔ).



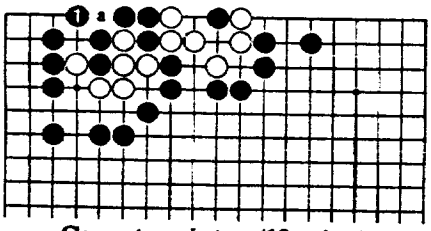
2. Variante
Blanc ne peut résister.

7. SEMEAI



Correct (10 points)
Noir gagne le *semeai*.

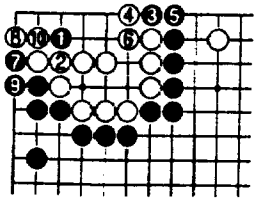
8. TSUME GO



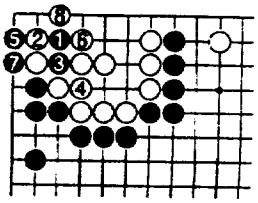
Correct : noir tue (10 points)
B2 prend trois pierres en «a» (si N1 seul : 7 points).

N'oubliez pas d'envoyer votre participation au jeu-concours 93.3

9. YOSE

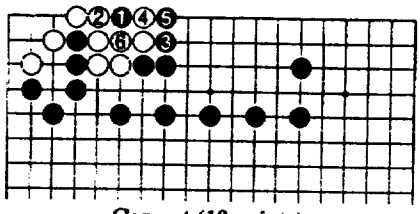


Correct (10 points)
Noir fait du *yose sente* des deux côtés.



Variante
Blanc perd beaucoup de points dans le coin.

10. YOSE



Correct (10 points)
Noir ferme son territoire en *sente*.

RÉSULTATS DU JEU-CONCOURS 93.2

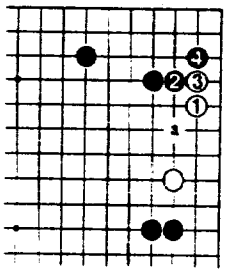
CLASSEMENT

1er : IKEDA Takuya (100 pts)
(1er sans faute depuis la création de TactiGo : 1 tee-shirt)

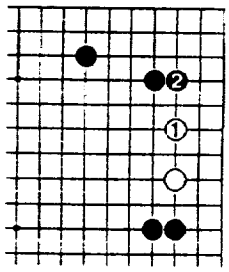
2èmes ex æquo : Régino GOROSPÉ / Club de Rouen / Club de St. Laurent de Ch. (90 pts)
5ème : Stéphane POISSON (80 pts)
6ème : François JACQUIN (78 pts)
7ème : Club de Caen (72 pts)
8ème : René BAROIN (64 pts).

SABAKI

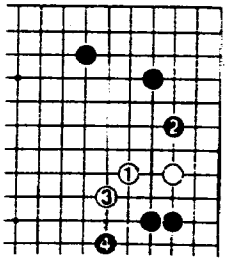
Suite de la page 7



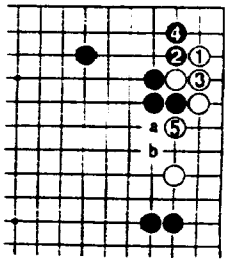
8. Mauvais
Blanc doit rajouter un coup en «a» probablement et la forme est encore attaquable.



9
C'est pire ! Noir 2 prend immédiatement le point vital.



10
Le saut en B1 est très mauvais.



11. Autre suite du dia. 5, mauvaise pour noir. Ensuite, si Na, Bb.